

20 CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM TIN 8 LẦN 1

Câu 1: Từ khóa dùng để khai báo là:

- A. Program, Uses
- B. Program, Begin, End
- C. Progame, Use
- D. Begin, End

Câu 2: Trong ngôn ngữ lập trình, từ khóa và tên:

- A. Có ý nghĩa như nhau
- B. Người lập trình phải tuân theo qui tắc của ngôn ngữ lập trình đó
- C. Có thể trùng nhau
- D. Các câu trên đều đúng

Câu 3: Để chạy chương trình em nhấn tổ hợp phím:

- A. Alt+F9
- B. Ctrl+F9
- C. Shift+F9
- D. Alt+F2

Câu 4: Từ khóa của một ngôn ngữ lập trình là:

- A. là những từ dành riêng
- B. cho một mục đích sử dụng nhất định
- C. cho những mục đích sử dụng nhất định
- D. A và B

Câu 5: Câu lệnh `Writeln('15*4-30+12=',15*4-30+12)` in ra màn hình kết quả gì?

- A. $15*4-30+12$
- B. 42
- C. $15*4-30+12=42$
- D. =42

Câu 6: Biến x có thể nhận các giá trị -5, 100, 15, 20. Hãy chọn kiểu dữ liệu phù hợp với biến x?

- A. Char
- B. LongInt
- C. Integer
- D. Word

Câu 7: Câu lệnh `Writeln('y=', 15 div 4 +5);` sẽ in ra kết quả:

- A. 8
- B. $y=8$
- C. $y=3$
- D. 20

Câu 8: Kiểu số nguyên có phạm vi giá trị từ.....

- A. 0 đến 127
- B. -2^{15} đến $2^{15} - 1$
- C. 0 đến 255
- D. -100000 đến 100000

Câu 9: Trong Pascal khai báo nào sau đây là đúng?

- A. var tb: real;
- B. 4hs: integer;
- C. Const x: real;
- D. Var r =30;

Câu 10: Trong ngôn ngữ lập trình Pascal, kiểu dữ liệu nào trong các kiểu sau có miền giá trị lớn nhất?

- A. Byte
- B. Longint
- C. Word
- D. Integer

Câu 11: Biến X có thể nhận các giá trị 1; 100; 150; 200 và biến Y có thể nhận các giá trị 1; 0.2; 0.3; 10.99. Khai báo nào trong các khai báo sau là đúng nhất?

- A. Var X,Y: byte;
- B. Var X, Y: real;
- C. Var X: real; Y: byte;
- D. Var X: byte; Y: real;

Câu 12: Bốn bạn A, B, C, D đưa ra kết quả của các phép chia hai số nguyên 14 và 5. Hãy chọn kết quả đúng:

- A. $14/5=2$; $14 \text{ div } 5=2$; $14 \text{ mod } 5=4$;
- B. $14/5=2.8$; $14 \text{ div } 5=2$; $14 \text{ mod } 5=4$;
- C. $14/5=2.8$; $14 \text{ div } 5=4$; $14 \text{ mod } 5=2$;
- D. $14/5=3$; $14 \text{ div } 5=2$; $14 \text{ mod } 5=4$

Câu 13: Các phép toán viết bằng ngôn ngữ lập trình Pascal dưới đây thì phép toán nào đúng:

A. $\{3*a + [4*c - 7*(a + 2*c)] - 5*b\}$

B. $a*x*x - b*x + 7a : 5$

C. $(10*a + 2*b) / (a*b)$

D. $-b : (2*a*c)$

Câu 14: Giả sử A được khai báo là biến với kiểu dữ liệu số nguyên, X là biến với kiểu dữ liệu xâu. Phép gán sau đây là **không** hợp lệ không?

A. $X:=4.1;$

B. $X:= '324.2';$

C. $A:= 3242;$

D. $A:=32 ;$

Câu 15: Để khai báo biến x thuộc kiểu số thực ta khai báo:

A. `Var x: String;`

B. `Var x: Integer;`

C. `Var x: Char;`

D. `Var x: Real;`

Câu 16: Để khai báo biến x thuộc kiểu số nguyên ta khai báo:

A. `Var x: String;`

B. `Var x: Integer;`

C. `Var x: Char;`

D. `Var x: Real;`

Câu 17: Để khai báo biến x thuộc kiểu xâu ký tự ta khai báo:

A. `Var x: String;`

B. `Var x: Integer;`

C. `Var x: Char;`

D. `Var x: Real;`

Câu 18: Giả sử S là số thực thì cách in giá trị nào của S sau đây là hợp lý?

A. `Write(' gia tri cua S la:',S);`

B. `Write(' Gia tri cua S la:', S:5:1);`

C. `Readln(' gia tri cua S la',S);`

D. `Write('gia tri cuaS la:',S:5:1);`

Câu 19: Để nhập giá trị của biến n vào từ bàn phím em dùng câu lệnh nào sau đây?

A. `Real(n);`

B. `Readl(n);`

C. `Readln(n);`

D. `Readn(n);`

Câu 20: Cách khai báo nào sau đây là đúng:

A. `const k= 'tamgiac';`

B. `Var g :=15;`

C. `Const dien tich;`

D. `var chuvi : byte;`